Ce se afișează la rularea codului urmator?

using System;

namespace grilac

{

static class S

{

public static void Sii(this float p) { Console.WriteLine(p); }

}

public class Program

{

class Operations<T>

{

public Operations(T a, T b)

{

MyDelegate myDelegate = add;

myDelegate += sub;

myDelegate.Invoke(a, b);

}

public delegate void MyDelegate(T a, T b);

public void add(T a, T b) {

float f = Convert.ToInt32(b) + Convert.ToInt32(a); f.Sii(); }

public void sub(T a, T b) {

float f = Convert.ToInt32(a) - Convert.ToInt32(b); f.Sii(); }

}

public static void Main(string[] args)

{

Operations<float> r = new Operations<float>(5.1f, 5);

}

}

}

Variante de răspuns:

a) 0

10

b) 10

0

c) 10.1

0.1

d) eroare

Explicații:

Se apelează constructorul clasei “Operations”, care foloseste un Multicast Delegate ca sa incapsuleze metodele “Add” si “Sub”, iar apoi le apeleaza. Cele doua metode convertesc parametrii in Int si apeleaza pentru rezultatul operatiei metoda “SomeMethod”, care este un Extension Method.